

Sessão de encerramento e entrega dos Prémios da iniciativa Hack for Good – maratona de desenvolvimento tecnológico com impacto social

25 de junho de 2017, Auditório 2 da FCG, 17:30

Caros participantes e finalistas do Hack for Good,

Ilustres parceiros da iniciativa,

Minhas senhoras e meus senhores,

Nas últimas 36 horas transformámos o espaço da Fundação Calouste Gulbenkian num laboratório de criação e teste de novas soluções focadas na integração de refugiados, um dos grandes desafios do nosso tempo.

É esse o principal objetivo do Hack for Good: explorar o papel que a tecnologia pode ter no encontro de novas soluções para problemas e questões sociais.

Esta é já a segunda edição da iniciativa. Mais uma vez, a resposta que obtivemos ao desafio por nós lançado superou em larga medida as nossas expectativas. Recebemos perto de 300 candidaturas, das quais apenas pudemos acolher cerca de 150 pessoas, distribuídas em 35 equipas.

Todas as equipas aqui trabalharam contínua e afincadamente nestes últimos dois dias. Foram eles os principais agentes de transformação deste espaço, e a todos agradeço pelo empenho e entusiasmo que demonstraram, e que ficou bem visível nas apresentações finais a que assistimos.

Agradeço também a todos os parceiros que se associaram à iniciativa, sem os quais não nos seria possível realizá-lo. Todos disponibilizaram diferentes recursos tecnológicos, técnicos e humanos para que as equipas tivessem as melhores condições de trabalho possíveis. Refiro-me à:

- Associação Portuguesa para o Desenvolvimento das Comunicações
- IBM
- Microsoft
- NOS
- Montepio
- Syone
- HP
- Samsung
- Bee very creative
- NowHere
- Laboratório de Criação Digital

Uma palavra especial aos parceiros media da iniciativa, SIC Notícias e Público, que nos permitiram difundir de modo mais alargado todo o percurso realizado durante estes dias.

Importa também mencionar e agradecer aos mais de 30 mentores tecnológicos e membros de equipas de organizações sociais que trabalham diariamente na área temática que aqui nos reuniu. Estes mentores acompanharam e apoiaram todas as equipas, no sentido de melhor orientar as propostas aqui desenvolvidas.

Agradeço também ao Júri, a quem coube a sempre difícil tarefa de escolher os vencedores desta segunda edição do Hack for Good. Agradeço em particular ao Dr. Pedro Calado, Alto Comissário para as Migrações, que esteve também connosco na manhã de sábado, partilhando o seu conhecimento e experiência de trabalho notáveis.

Por último, agradeço à equipa da Press Play, bem como às diferentes equipas da Fundação envolvidas na realização deste evento e que em conjunto organizaram e dinamizaram esta diferente e inovadora maratona.

Minhas senhoras e meus senhores,

Não foi só o espaço da Fundação que se alterou estes dias através do cruzamento entre inovação tecnológica e social. É o próprio exercício da filantropia que se está a transformar fruto desta ligação.

Os filantropos do séc. XXI serão – em certa medida, já o são – os que construíram fortunas a partir da criação de novas soluções tecnológicas e digitais que, como sabemos, alteraram por completo as dinâmicas da sociedade, construindo as grandes empresas globais dos nossos dias.

Tal é o caso de Bill Gates, fundador da Microsoft, mais recentemente Mark Zuckerberg, fundador do Facebook, ou de Sean Parker, co-fundador do Napster e Facebook.

A Fundação Calouste Gulbenkian está apostada em acompanhar estas novas dinâmicas da filantropia no séc. XXI, de aproximação da tecnologia ao desenvolvimento humano. O que vivemos nesta casa este fim-de-semana mostra como este movimento de transformação é possível.

E quem sabe se os próximos grandes filantropos não estão aqui entre nós? A começar pelo vencedores desta primeira edição do Hack for Good, que irei agora anunciar.

Antes disso, apenas uma última nota, para referir que o Hack for Good irá continuar a realizar-se, com a possibilidade de se alargar a outros pontos do país, nomeadamente Coimbra e Porto.

Sem mais demora, é com muito gosto que anuncio que o vencedor da segunda edição do Hack for Good é (incluir nome do projeto vencedor)

Muito obrigado,

Isabel Mota

Lisboa, 25 de junho de 2017